

# Die Education App

Ihr Unterricht wird einfach, kreativ und spannend!

*Testen Sie jetzt!*

Eine Demoversion der  
Education App erhalten Sie hier:  
[www.smartperform.de/de/kontakt](http://www.smartperform.de/de/kontakt)



# Collaboration Software für kreatives Lernen

## Grenzenlos Lehren und Lernen

Die Education App schafft eine beeindruckende Einfachheit bei der Umsetzung digitaler Unterrichtsformen in Schulen, Hochschulen oder Akademien. Ob Präsentationsgeräte, Whiteboard, Videokonferenz, Medieninhalte von Lehrer und Schüler, lokal oder vernetzt – die intuitive Benutzeroberfläche bündelt alle Quellen, Anwendungen und Werkzeuge und erschließt Ihnen so moderne, variable Unterrichtsformen.

**Ihr Unterricht wird einfach, kreativ und spannend!**





## Effiziente Lernsoftware

### Grenzenlos Lehren und Lernen

#### Ihre Vorteile

- Intuitiver Umgang mit digitalen Lernmethoden
- Verbindet Teilnehmer und Technikstandards
- Herstellerunabhängig von Hardware
- In jedem Raum die gleiche Benutzerführung
- Für bestehende und neue Bildschirmsysteme
- Flexibel, anpassbar, zukunftssicher

#### Ihr Nutzen

- Intuitive Benutzerführung
- Zugriff auf Bibliotheken und alle Medien
- Unterrichtsmanagement & Verwaltung
- Gemeinsam lernen - Ergebnisse teilen
- Egal wo, eine Lerngruppe
- Erprobte Abläufe für effiziente Ergebnisse

# Anwendungen

Einfach und professionell – Lernen im Raum und über Raumgrenzen hinaus.

## Ganzheitliche Lernplattformen

Schnittstellen zu Lecture-Capture Systemen, zur Aufzeichnung und Verteilung des Unterrichts über Internetplattformen oder die Anbindung von Gebäude- und Mediensteuerungen ermöglichen die nahtlose Integration auch in komplexere Lernplattformen.

## Herausforderung Home-Schooling?

Über die Integration von favorisierten Videokonferenzlösungen wird Ihr Unterricht überall verfügbar. Ausgewählte Inhalte der Education App Präsentationsoberfläche, aber auch das Kamerabild und die Audiosignale von Lehrem und Teilnehmern werden über die Videokonferenz übertragen und ermöglichen so Ihren Schülern am realen Unterricht teilzunehmen.



## Egal wo – eine Lerngruppe!

Lehrermangel, Präsenzzeiten, Lerngruppen, Abstandsregelungen, Home-Schooling – es gibt viele Gründe, warum Organisatoren variable Unterrichtsformen benötigen. Egal wo Ihr Unterricht stattfindet und Teilnehmer sich aufhalten – Lehrer und Schüler, Dozenten und Studenten verschmelzen zu einer innovativen Lerngruppe. So können mit der App auch mehrere Räume zu einem Unterricht verbunden werden – einfach, schnell und effizient.

## Gemeinsam lernen, Inhalte teilen.

Die Vernetzung der Education App mit Smartphones und Tablets Ihrer Schüler ermöglicht verblüffend einfach kollaborative Arbeitsformen zwischen Teilnehmern und deren unterschiedlichsten Geräteplattformen.

# Im Fokus Ihres Unterrichts

Intuitiv – Flexibel – Erweiterbar

## Education App

Als Kern der Anwendung vereint die App alle Mediendateien, Live-Quellen und Funktionen für Präsentation, Unterricht und Kollaboration in einer intuitiven Benutzeroberfläche. Das Konfigurationsmenü ermöglicht unter anderem Anpassungen des Designs und Funktionen, Auswahl von Sprachvarianten, Einstellung von IT-Funktionen und noch vieles mehr.

## Systemlandschaft

Ein Bildschirm oder mehrere Bildschirme, davon einer idealerweise mit Touch-Funktion und ein Windows PC sind Plattform für Ihre smartPerform Education App. Optionale Bestandteile der Anwendung sind je nach Bedarf Lautsprecher, Mikrofon und eine Kamera für Videokonferenz. Die Einzelkomponenten oder fertige Produkt-Bundles mit der Education App sind im Fachhandel erhältlich.

## Pro Upgrade

Für individuelle Wünsche über die Leistung der aktuellen App-Version hinaus, erweitert ein Upgrade auf smartPerform Pro den Funktionsumfang der Education App um ein Vielfaches. Offenes Design oder Funktionen/Prozesse für Brainstorming, Analyse, Mind Mapping, vernetzte Bildschirme, erweiterte Anbindung an Medien- und Raumsteuerung oder Back-End-Systeme werden mit smartPerform Pro nach Kundenvorgaben konfiguriert.

Geme beraten wir Sie!



Externe Präsentationsgeräte werden über handelsübliche Kabel- oder Funkübertragungssysteme, der smartPerform BYOD Mobile App / BYOD Web-Service oder per AirServer integriert und werden Teil Ihres Unterrichts.



Raum- und Mediensteuerung

LAN / WLAN

Weitere Räume

Weitere Geräte

Education App Nutzer in anderen Unterrichtsräumen werden über die Connected Collaboration Funktion mit Ihrem Unterricht verbunden.



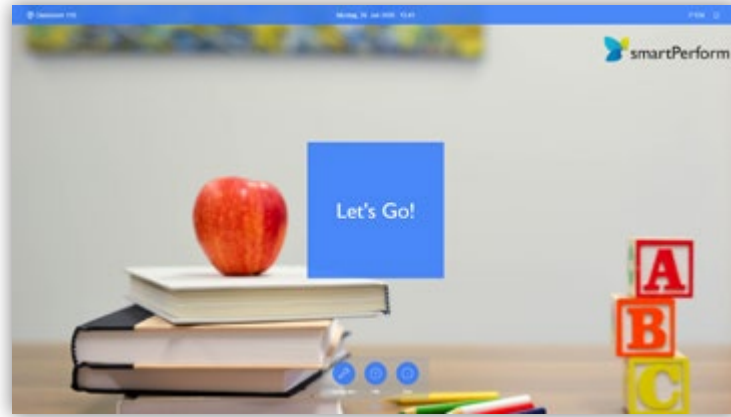
# Intuitive Benutzeroberfläche

## Die Education App



Variable  
Oberflächendesigns

Für die individuelle Anpassung von Layout, Hintergrund, Logo, Icon-Stil und Icon-Farben stehen mehrere Basis-Layouts zur Auswahl. Eins haben alle Styles gemeinsam - über die Starten Taste geht es los!



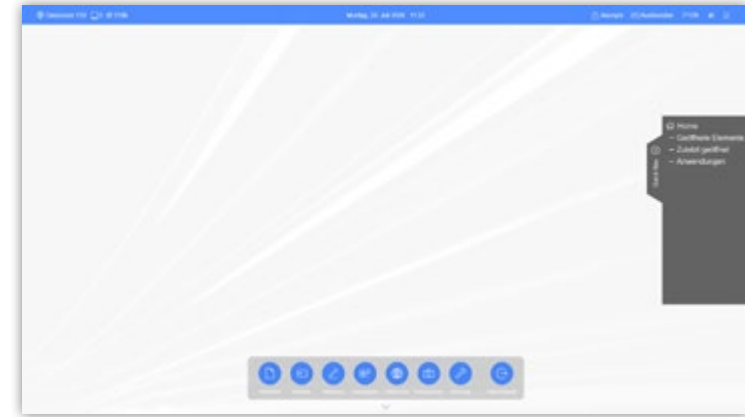
Mehrsprachige  
Benutzeroberfläche

Für die Benutzeroberfläche bietet die App die Wahl zwischen zwei Sprachen. Die Sprachen können im Konfigurationsmenü ausgewählt werden. Weitere Sprachversionen können vom Betreiber ergänzt werden.



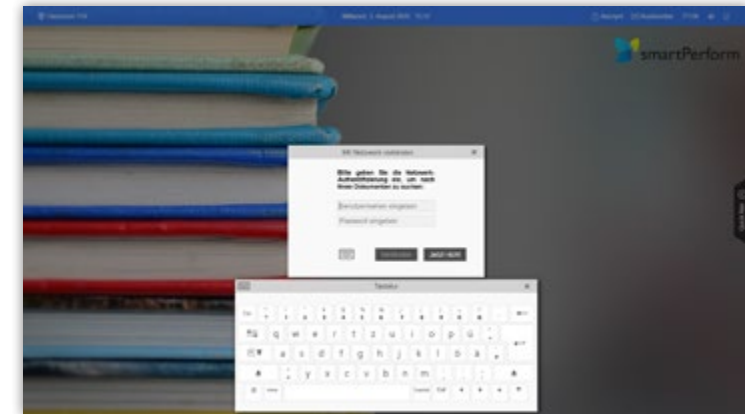
Intuitive  
Benutzerführung

Über das übersichtliche Hauptmenü erreichen Sie alle Präsentations- und Arbeitsfunktionen mit nur einem Touch. Die Quick Navigation Bar schafft Überblick und Zugriff auf Präsentationshistorie, geöffnete Anwendungen oder Favoriten.



IT-Prozesse

Unterschiedliche IT-Prozesse erfordern einen flexiblen Umgang wenn es um den Zugriff auf Daten geht - die App ermöglicht Netzwerkanmeldung über Active Directory, den Betrieb mit Standardnutzern, Exchange, Email-Server oder fix definierten Arbeitsverzeichnissen.

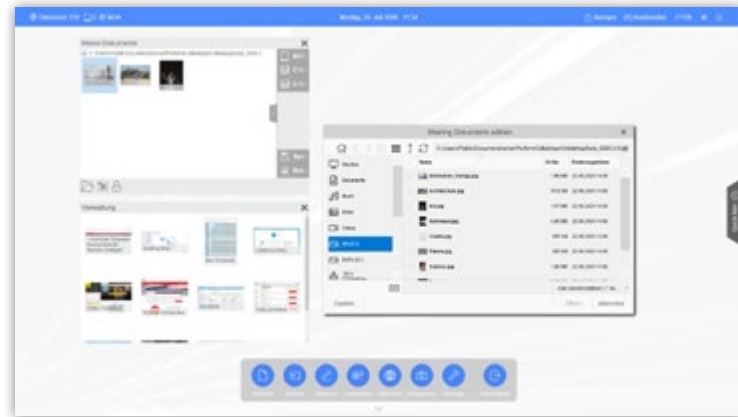


# Intuitive Benutzeroberfläche

## Die Education App



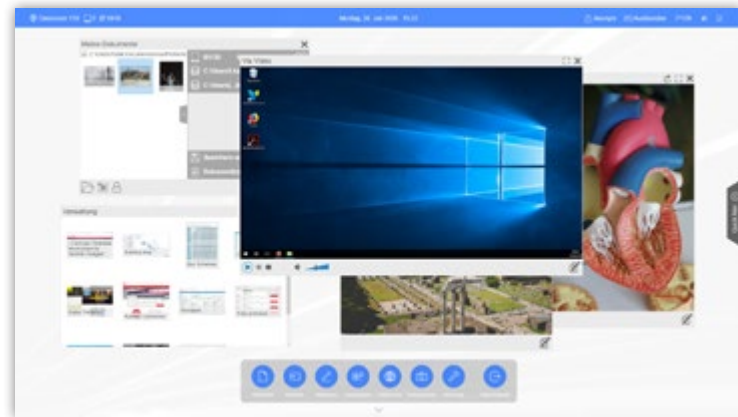
Darstellung und Ausführung aller gängigen Medienformate.



Präsentation aller Medienformate



Gleichzeitige Darstellung und Bearbeitung unterschiedlicher Medienformate, variable Fenstergrößen, zoombare Inhalte und die Vollbilddarstellung sind für die App kein Problem.



Single-/Multi-Fenster Darstellung



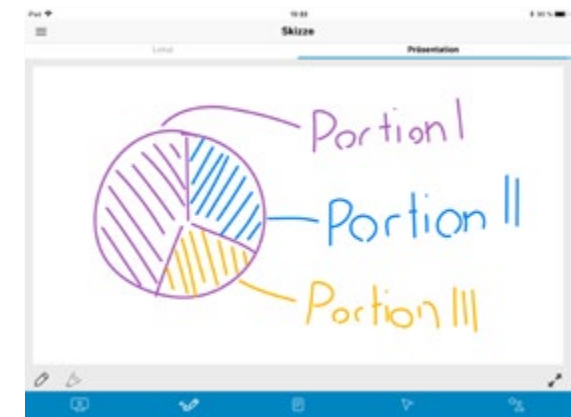
Live-Quellen & Videokonferenz

Darstellung von Live-Signale angeschlossener Laptops, Tablets, Dokumentenkameras oder Videokonferenzsysteme.



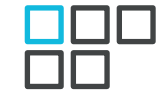
Bring Your Own Device

BYOD-Funktionen ermöglichen kollaborative Arbeitsformen zwischen der App und Smartphones / Tablets oder Geräten mit Web-Browsern.



# Intuitive Benutzeroberfläche

## Die Education App



Anwendungen

Ausführbare Programme und Anwendungen können in die Menüleiste integriert werden.



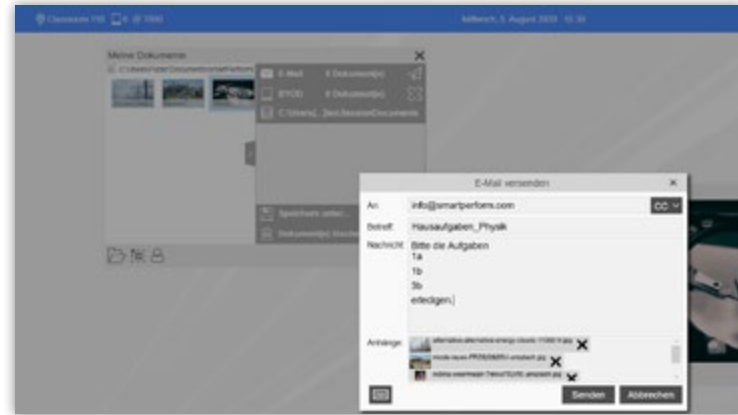
Annotation & Whiteboard

Alle Medienformate können über Annotationsfunktionen oder über das jeweilige Originalprogramm z.B. PowerPoint bearbeitet werden. Ein einfaches Whiteboard ist die ideale Arbeitsfläche für kreative Ideen.



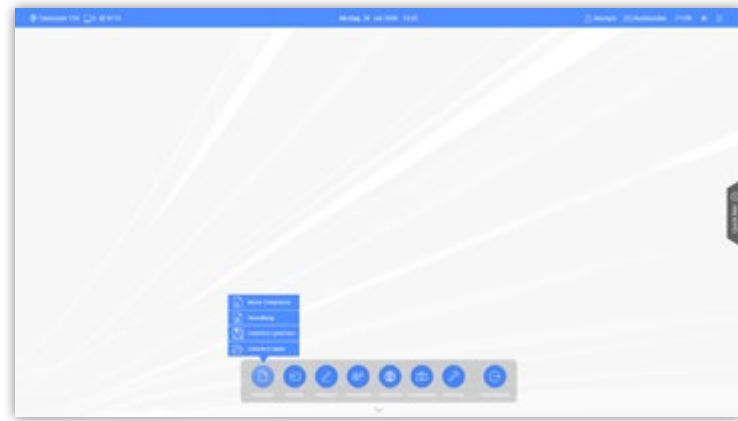
Teilen

Teilen Sie Ihre Unterrichtsergebnisse einfach über Drag & Drop auf die unterschiedlichen Verzeichnisse, mobile Geräte oder versenden Sie die Dateien per E-Mail.



Unterricht Management

Definierte Prozesse für Start und Ende einer Unterrichtsstunde sorgen für einen sicheren Betrieb und vermeiden Datenverluste. Nutzer können jederzeit den gesamte Unterrichtsverlauf speichern und zu einem späteren Zeitpunkt wieder aufrufen.





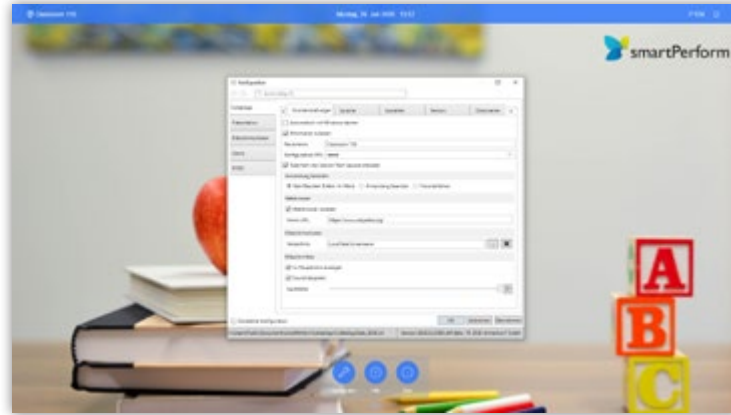
# Intuitive Benutzeroberfläche

## Die Education App



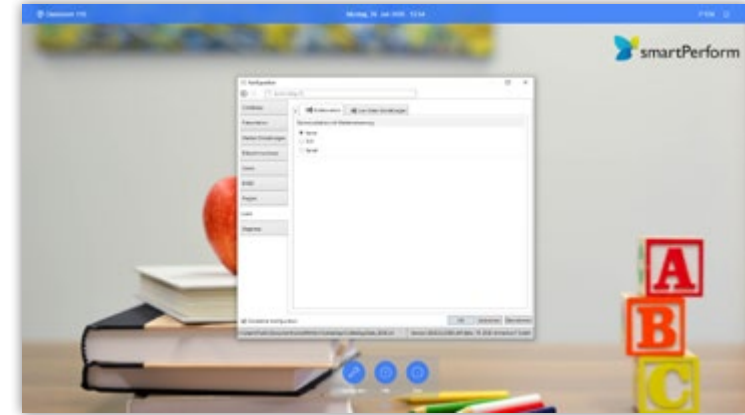
Einfache Konfiguration

Das Konfigurationsmenü ermöglicht unter anderem Anpassungen des Designs, Auswahl von Sprachvarianten, Einstellung von IT-Funktionen und noch vieles mehr.



Schnittstellen

Eine RS232/IP Schnittstelle ermöglicht die Interaktion mit Mediensteuerungen für externe Ein-/Ausschaltprozesse oder Aufruf von Presets für einfache Lecture Capture Systeme.



Hilfe

Sie benötigen Unterstützung, es ist gerade aber niemand greifbar? Über die Hilfe-Taste erhalten Sie jederzeit Zugang zum Hilfsmenü.



Vernetzte Kollaboration

Funktionen für die raum- und bildschirm-übergreifende Zusammenarbeit über verschiedene Apps im Bildungsnetzwerk. Mit Auto-Discovery für die einfache Vernetzung Ihrer Räume und Standorte.



# Effiziente Funktionen

## Beschreibung der Funktionstasten

Funktionstaste	Nutzungsszenario	Beschreibung
Let's Go!	Starten der Unterrichtseinheit	Beginnt den Unterricht und öffnet optional einen Dialog zur Anmeldung an die lokale Domain (Konfigurationsmenü).
Konfiguration	Öffnet das Konfigurationsmenü	Öffnet einen Dialog zum PIN geschützten Bereich des Konfigurationsmenüs, mit zahlreichen Einstellungsmöglichkeiten zu Design, Funktionen und Optionen.
Hilfe	Öffnet das Hilfe-Menü	Das Hilfe-Menü beschreibt die verschiedenen Funktionen und Konfigurationsmöglichkeiten der gesamten Anwendung (EN).
Über	Zeigt Herstellerinformationen	Gibt Auskunft über die Version und Versionsnummer der Anwendung.
<b>Dokumente</b> Meine Dokumente Verwaltung Unterricht speichern Unterricht laden	Zugriff auf alle Dateien und Besprechungsergebnisse, persönliche Laufwerke, Standard Verzeichnis, Verwaltung von Zwischenständen	Importieren und Verwaltung aller Dateien, Besprechungsergebnisse und Zwischenstände zu jedem Zeitpunkt der Besprechung.

\* Benötigt Air Server Lizenzierung für die smartPerform App beim Endanwender und kompatible Endgeräte (Windows, Android, iOS) für Miracast, Chromecast, Google Cast. Windows Geräte mit Touch-Back Funktion und Anzahl der Livesignale abhängig von Netzwerkkarte und IT Infrastruktur.

\*\* Benötigt Videoeingangskarte am Rechner. Für die Auswahl von mehr als 1 Eingangssignal, wird ein max. 4 auf 1 Umschalter notwendig. Ansteuerung über RS232/IP Befehle (Protokoll prüfen). Für die kabellose Übertragung von Videosignalen auf diesen Eingang wird ein marktübliches 3rd Party Übertragungssystem eingesetzt. Sehen Sie alternativ dazu auch die Air Server Funktion.

Funktionstaste	Nutzungsszenario	Beschreibung
<b>Verbinden</b> Via Video Drahtlos über WLAN Räume	Darstellung von Video-Live-Quellen über Kabel oder kabellose Videosignale, Darstellung von Geräteanzeigen per Funk (WLAN) wahlweise über AirServer oder Windows Verbinden App. Aufbau von App-zu-App Kommunikation für die Verbindung von Räumen oder Standorte.	Air Server (Lizenz benötigt) für kabellose Gerätebildanzeige (8 Anzeigen gleichzeitig), Win-Touch-Back-Funktion.* Verbinden App (Windows) für kabellose Gerätebildanzeige (1 Anzeige gleichzeitig), Win-Touch-Back-Funktion. Videoquelle 1-4 zur Auswahl von 1-4 Live Videoquellen (1 gleichzeitig) wie PCs, Dokumentenkameras etc.** Meeting Raum Menü zur App-zu-App Kommunikation für die Verbindung von Räumen oder Standorte mit Touch-Back-Funktionen via VNC (Lan/WLan).
<b>Whiteboard</b> Whiteboard Bildschirm Annotation	Digitale Arbeitsfläche	Digitale Arbeitsfläche für kreatives Arbeiten. Zeichnen, radieren, markieren, Farbauswahl, Stiftbreite, Texteditor, verschieben und zoomen, Mehrfachselektion, Einfügen von Screenshots, Speichern. Wahlweise in einem neuen oder bereits bestehenden Dokument.
Anwendungen	Öffnen von externen Anwendungen	Auswahl von frei definierbaren Anwendungen, wie z.B. MS Office, Webbrowser, Adobe PDF u.v.m.
Konferenz	Option: Einbindung von Konferenzsoftware	Ermöglicht die Einbindung verschiedener Konferenzprogramme für klassische Video- und Audiokonferenzen.
Webbrowser	Öffnen eines Webbrowsers	Zugang zum Internet während der Besprechung.

# Effiziente Funktionen

## Beschreibung der Funktionstasten



Funktionstaste	Nutzungsszenario	Beschreibung
Schnappschuss	Erstellung von Screenshots	Erstellt Screenshot der gesamten Oberfläche für die Weiterverarbeitung, z.B. im Whiteboard.
<b>Werkzeuge</b> BYOD Einstellungen BYOD QR Code BYOD ID Unterricht Tastatur Nodes anordnen Startlayout speichern Hilfe Über	Kollaboration mit Mobile Geräte und Web-Browser, Hilfe und Informationen	Management und Einbindung von Mobile Geräte und Web-Browser für kollaboratives Arbeiten. Aufrufen der Hilfe und Informationen zur Software und Anwendung. Speichern eines Startlayouts und anordnen der offenen Inhaltsfenster zu einer strukturierten Darstellung.
Unterrichtsende	Beendet einen Unterricht	Zurück auf Start und löschen aller temporären Dateien.
Anonymous	Anmelden mit dem lokalen Benutzeraccount	Ermöglicht die Anmeldung in der lokalen Domain mit dem eigenen Benutzer-Account und Zugriff auf Home-Laufwerke.
Ausblenden	Ausblendung der Bildschirmhalte	Zeigt ein auswählbares Bild (Blackscreen) zur Erhöhung der Aufmerksamkeit in der Besprechung oder zur schnellen Ausblendung vertraulicher Inhalte.

Funktionstaste	Nutzungsszenario	Beschreibung
DE/EN	Sprachwahl für Benutzeroberfläche	Auswahl von zwei einstellbaren Sprachvarianten (Konfigurationsmenü) für die Benutzeroberfläche.
Haus	Schließt alle geöffneten Fenster	Aufräumen der Benutzeroberfläche durch Minimierung aller geöffneten Fenster.
Minimieren	Option: Minimiert die Anwendung	Option einstellbar im Konfigurationsmenü. Minimierung der Anwendung für Zugriff auf den Desktop des Rechners.



Systemleistungen	
Unterstützte Medienformate	Grafiken: PNG, BMP, TIFF, TIF, GIF, JPG, EXIF Video: WMV, AVI, MPG, MPEG, MOV, FLV, MP4 (Codec benötigt) Office: PPT, PPTX, PPTM, PPSM, PPS, PPSX, XLS, XLSX, DOC, DOCX (Office zur Bearbeitung benötigt) Weitere: PDF, HTM, HTML, URL, RTF, XPS AV Signale: HDMI, DVI, Display Port (benötigt Video Eingangskarte) Anwendungen: .exe, .lnk, Win Apps
Designvarianten der Benutzeroberfläche	Text Style, Button Style, Tile Style, Classic Style, Circular Button Style. Grafiken für Vorder- und Hintergründe, Logo. Farben für Menüs und Tasten. Beschriftung der Tasten.
Systemsprache (Konfiguration)	Deutsch, Englisch
Systemsprache (Anwendung)	Deutsch, Englisch (Default). Weitere Sprachen über aktualisierte Sprachrollen im Internet erhältlich oder über die eigene Übersetzung im Konfigurationsmenü.
Bedienungsanleitung	Die digitale Bedienungsanleitung ist in Englisch über das Hilfe-Menü verfügbar.
Lizenzaktivierung	Aktivierungscode (hardwaregebundene Lizenzierung über Internet). Alternative Lizenzierungsmöglichkeiten auf Anfrage.
Mediensteuerung	Unterstützt RS232/IP Kommunikation für externe Ein-/Ausschaltprozesse oder Aufruf von Presets für AV-, IT- und Gebäudetechnik.
Systemanforderungen	
Empfohlene Rechnerspezifikation	<b>Empfehlung für Bildschirme mit 2K-Auflösung:</b> Prozessor: 8./9./10. Generation Intel® Core™ i5 (min. 1,3 GHz Basistakt, min. 3,5 GHz Turbotakt). Grafikkarte: Integriert - Intel® HD Graphics 530/620, Intel® Iris® Plus, AMD Radeon™ Vega 8. Arbeitsspeicher: min. 8 GB. Datenträger: SSD. Betriebssystem: Windows 10 (64-Bit) mit Microsoft®.Net Framework 4.8.

Systemanforderungen	
Empfohlene Rechnerspezifikation	<b>Empfehlung für Bildschirme mit 4K-Auflösung:</b> Prozessor: 8./9. Generation Intel® Core™ i5 9500 (min. 3,0 GHz Basistakt, min. 4,2 GHz Turbotakt). Grafikkarte: Dediziert - NVIDIA® Quadro® P1000 Arbeitsspeicher: min. 16 GB. Datenträger: M.2 PCIe® NVMe™ SSD. Betriebssystem: Windows 10 (64-Bit) mit Microsoft®.Net Framework 4.8.
Bauform Rechner	Die unterschiedlichen Bauformen wie OPS-PC, Mini PC, NUC PC, Small Form Faktor oder Tower benötigen einen Abgleich mit der empfohlenen Ausstattung für den Betrieb von smartPerform. Rechnerleistung, Displayauflösung 2K / 4K und die Nutzung von internen oder externen Video-In Karten müssen bewertet werden. Gerne beraten wir Sie wenn Sie eigene Bundles planen.
Video Eingangskarten	Grundsätzlich werden alle Karten mit DirectShow-Funktion unterstützt, wie z.B. die Produkte von Datapath oder Epiphan. Für die Anwendung mit smartPerform sind folgende Kriterien relevant: Auflösung, Anzahl der Eingänge (in der App wird 1 Eingang unterstützt), Audio-Integration, Ausführung als interne Rechner Steckkarte (PCI-e) z.B. Datapath Serie oder als externes USB Gerät z.B. Epiphan Serie.
Formate für externe Videoquellen	HDMI / DVI Quellen, Apple TV, AV Signalmanagement (AMX, Crestron, Extron, Kramer, etc.) Barco Clickshare, Crestron Aimedia, Google Chromcast, Miracast, Air Server u.v.m.
Optionale Software	Microsoft Office 2019, Sonstige Software für den Bearbeitungsmodus oder Darstellung von spezifischen Dateiformaten oder Programme z. B. Video Codec Pack, Videokonferenz-Codec, etc.
Touchdisplays	Alle Microsoft Windows kompatiblen Touch-Displays, Touch-Rahmen, etc
Videokonferenzsysteme	Softclients wie Skype, Skype for Business, Vidyo, MS Teams und Zoom werden automatisch erkannt und den Anwendungen hinzugefügt. Weitere wie z.B. Web basierte Lösungen können manuell im Menü "Anwendungen" hinzugefügt werden. Hardware Codecs werden über einen Video-Eingang integriert (benötigt Video Eingangskarte).

